

## 平成30年度 地域貢献事業活動報告書

1 事業名称	子どもたちの楽しいプログラミング&ものづくり啓発とそれを支える人材の育成事業
2 事業推進者等	(責任者職名・氏名) 教授・大森康正, 准教授・東原貴志
3 学外の連携機関等	(連携機関等名) 糸魚川タウンセンター(株), 上越科学館 (担当者職名・氏名等) 小島敏春(糸魚川タウンセンター株式会社), 永井克行(上越科学館・館長)
4 事業の趣旨・目的	児童・生徒たちが技術的な視点を持って工夫しながら積極的にプログラミングやものづくりに取り組める各種ワークショップを提供すると共に, 教育委員会からの期待も高い地域住民がそれらに協働して参画するために必要な知識・技能の学習を目指した人材育成ワークショップを開催する。それにより, 技術教育に関する広い理解の浸透を子どもから地域住民までを対象として図ることを目的としている。
5 事業活動報告	<p><b>【子ども向けワークショップ】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 幼児から小学生を対象とした簡単な木材ものづくり教室 5月3日～5日 サイエンス広場[参加者: 600人]</li> <li>11月17日～18日 科学の祭典[参加者: 400人]</li> <li>・ 小学生・中学生を対象としたプログラミング教室(糸魚川ヒスイ王国館) 7月7日 プロラミング夏祭り(Ozobot, LightBot, アンプラグドなど)[参加者: 30人]</li> <li>10月13日 Micto:Bit プログラミング入門[参加者: 5人]</li> <li>12月8日 ドローンプログラミング・自律走行自動車[参加者: 5人]</li> <li>1月26日 ロボット・プログラミング(LEGO EV3, iRobot, ロボホン)[参加者: 6人]</li> </ul> <p><b>【地域住民向けワークショップ】</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 子ども向けプログラミング教室メンター育成講座 糸魚川市において地域住民を対象にしたプログラミング教育メンター育成講座を9月1日, 29日の2日間で実施した。[参加者: 地域住民・教員5名, ワorkshop参加児童10名]</li> </ul>
6 本事業で得られた成果	各活動において多数の参加がみられ, 子どもたちがものづくりやプログラミングに興味を持ち, 技術教育に関する理解が深められた。木材のものづくり教室では, 親子で楽しみながら工夫し作品を完成する姿がみられた。また, 作業補助にあたった大学院生には, 幼児から中学生までの発達段階に応じたものづくりやプログラミング教育のあり方について考える機会となった。また, 来場者とのふれあいを通して, 教職に就く意欲を高めることができた。
7 その他 (成果物等の名称)	